|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 28주차 | 기간 | 2024.9.17~9.23 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  파이프 물 문제수정 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 파이프에서 나오는물은 이펙트로서만 유지되고 물이 차오르지 않게 변경

2. 박스가 물에서 회전하는 문제를 수정하고 자연스럽게 물에 떠다니게 변경

3. 박스가 데미지를 받으면 파괴되고 그자리에 아이템 생성 (파괴애니메이션x)

-> chaos distruction 구현필요

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 물방울 충돌파장 여전히 해결x | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 29주차 | 다음 기간 | 2024.9.24~9.30 |
| 다음주 할 일 | 게임시스템 구상, 사운드추가,오류해결 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |